

I階平面図 S=1 : 200



Alive ?

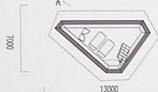
住まいが... .

大地を穴を掘り、桟を打つ。

天に開いた静寂な空間をつくる。

掘られた土は、周辺に盛られる。

外に開いた動的な空間をつくづく



地下平面図 S=1 : 200



I階平面図 S=1 : 200

身体を失ったら... .

身体は、住まいに埋められる。

住まいは「墓」になる。

桟は、墓標となる。



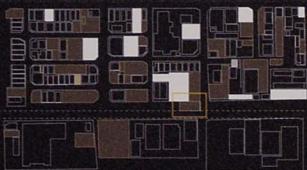
地下平面図 S=1 : 200

地上は、小さな森になる。

Dead ?

墓になる... .

A-A' 断面図 (Alive?) S=1 : 100



計画敷地：兵庫県神戸市長田区

- 計画敷地
- 震災後の空地
- 震災後の駐車場
- 震災前の道路幅員



10年前の阪神淡路大震災で、最もお大きな被害を受けた地区であり、土地区画整理事業の対象地である。都市構造の変化に伴い、街中の空地があふれている。

計画敷地は、大きな幹線道路（20m）建設予定地であり、

現在は、道路の真ん中にホリと残されている。

住まいの死と生

- Dead or Alive ? -

日本の住まいから「死の空間」が消えた。

日本の住まいには、長い歴史のなかで、神棚・床の間・仏間などといった、人間の「生」を超える「死」（神）の空間が組み込まれてきた。その空間は、住まいの奥で時が持つ不気味な静けさとなって「身体」に訴えかけ、日本独特の遺徳觀・礼儀作法が培われてきた。

近い将来、大量の死体預備軍を抱える現在、都市空間の中で自分の死に場所を見つけることすら困難であり、新しい住まいと「死」の空間の関係が問われている。

この住まいは、人間の生と死というごく当たり前のサイクルに対応する。大地に打ち込まれた「桟」によって、天に開いた静寂な空間と、隆起する動的な外部空間を持つ住まいに暮らす。そして、身体が打ち砕かれた後、この住まいは墓となる。その時、この墓は名もない無名の人達の住まいとしての墓標となり、既存の都市システムに対するアンチテーゼとして存在し続けるのである。

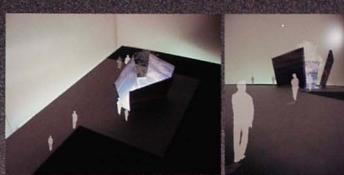
MODEL (Alive?)



住まいの内部

隆起する外部空間

MODEL (Dead?)



大地に突き刺さる墓標

墓と小さな森